

HEXENPROZESS



Hexen, die sich auf den Händen der Mitspieler befinden, wird der Prozess gemacht und landen auf dem Müll. Du selbst darfst 20 Karten nach Flüchen durchsuchen und sie auf den Müll legen.

8 AKTION - ANGRIFF

Idee & Gestaltung: Lars Engelhardt © 2008 Rio Grande Games

HEXENPROZESS



Hexen, die sich auf den Händen der Mitspieler befinden, wird der Prozess gemacht und landen auf dem Müll. Du selbst darfst 20 Karten nach Flüchen durchsuchen und sie auf den Müll legen.

8 AKTION - ANGRIFF

Idee & Gestaltung: Lars Engelhardt © 2008 Rio Grande Games

HEXENPROZESS



Hexen, die sich auf den Händen der Mitspieler befinden, wird der Prozess gemacht und landen auf dem Müll. Du selbst darfst 20 Karten nach Flüchen durchsuchen und sie auf den Müll legen.

8 AKTION - ANGRIFF

Idee & Gestaltung: Lars Engelhardt © 2008 Rio Grande Games

HEXENPROZESS



Hexen, die sich auf den Händen der Mitspieler befinden, wird der Prozess gemacht und landen auf dem Müll. Du selbst darfst 20 Karten nach Flüchen durchsuchen und sie auf den Müll legen.

8 AKTION - ANGRIFF

Idee & Gestaltung: Lars Engelhardt © 2008 Rio Grande Games

HEXENPROZESS



Hexen, die sich auf den Händen der Mitspieler befinden, wird der Prozess gemacht und landen auf dem Müll. Du selbst darfst 20 Karten nach Flüchen durchsuchen und sie auf den Müll legen.

8 AKTION - ANGRIFF

Idee & Gestaltung: Lars Engelhardt © 2008 Rio Grande Games

HEXENPROZESS



Hexen, die sich auf den Händen der Mitspieler befinden, wird der Prozess gemacht und landen auf dem Müll. Du selbst darfst 20 Karten nach Flüchen durchsuchen und sie auf den Müll legen.

8 AKTION - ANGRIFF

Idee & Gestaltung: Lars Engelhardt © 2008 Rio Grande Games

HEXENPROZESS



Hexen, die sich auf den Händen der Mitspieler befinden, wird der Prozess gemacht und landen auf dem Müll. Du selbst darfst 20 Karten nach Flüchen durchsuchen und sie auf den Müll legen.

8 AKTION - ANGRIFF

Idee & Gestaltung: Lars Engelhardt © 2008 Rio Grande Games

HEXENPROZESS



Hexen, die sich auf den Händen der Mitspieler befinden, wird der Prozess gemacht und landen auf dem Müll. Du selbst darfst 20 Karten nach Flüchen durchsuchen und sie auf den Müll legen.

8 AKTION - ANGRIFF

Idee & Gestaltung: Lars Engelhardt © 2008 Rio Grande Games

HEXENPROZESS



Hexen, die sich auf den Händen der Mitspieler befinden, wird der Prozess gemacht und landen auf dem Müll. Du selbst darfst 20 Karten nach Flüchen durchsuchen und sie auf den Müll legen.

8 AKTION - ANGRIFF

Idee & Gestaltung: Lars Engelhardt © 2008 Rio Grande Games

HEXENPROZESS



Hexen, die sich auf den Händen der Mitspieler befinden, wird der Prozess gemacht und landen auf dem Müll. Du selbst darfst 20 Karten nach Flüchen durchsuchen und sie auf den Müll legen.

8 AKTION - ANGRIFF

Idee & Gestaltung: Lars Engelhardt © 2008 Rio Grande Games